

ПОЛОЖЕНИЕ

О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕРАКТИВНОЙ ИГРЫ МЕЖШКОЛЬНЫХ КОМАНД «ПЕДАГОГИЧЕСКОЕ ЗЕРКАЛО», ПОСВЯЩЕННОЙ ДНЮ РУССКОГО ЯЗЫКА

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Интерактивная игра межшкольных команд «Педагогическое зеркало», посвященная Дню русского языка (далее – Интерактивная игра), – городское мероприятие, направленное на развитие и совершенствование кадрового потенциала столичного образования. Современный педагог московской школы, какой бы предмет он ни преподавал, должен быть высокообразованным, культурным человеком. Владение русским языком и общегуманитарный кругозор выступают одним из индикаторов профессиональных и личностных достижений педагога новой формации. Социокультурная и языковая ситуация в таком мегаполисе, как Москва, ставит перед работником образования, обучающим детей с разным уровнем владения русским языком и разным социальным опытом, новые задачи. Использование русского языка как инструмента успешной межкультурной коммуникации и основного средства обучения требуется сегодня уже не только от словесников, но и от учителей других предметов, работников школьных библиотек, руководителей и в целом всех сотрудников образовательных организаций.
- 1.2. Интерактивная игра проводится Государственным автономным образовательным учреждением дополнительного профессионального образования города Москвы «Московский центр развития кадрового потенциала образования» (далее – МЦРКПО).
- 1.3. Партнером при проведении Интерактивной игры выступает Региональная общественная организация города Москвы «Единая независимая ассоциация педагогов» (ЕНАП).
- 1.4. Целью проведения Интерактивной игры является повышение уровня речевой культуры работников образования в сфере владения и использования государственного языка Российской Федерации; развитие представлений педагогов о русском языке как культурном и национальном феномене, средстве межнационального и международного общения, способе презентации лучших образовательных практик; популяризация русского языка как одного из эффективных инструментов формирования конвергентной образовательной среды – такой междисциплинарной среды урочной и внеурочной деятельности, в которой школьники воспринимают мир как единое целое, а не как теоретическое изучение отдельных дисциплин.
- 1.5. К задачам Интерактивной игры относятся:
 - содействие воспитанию интереса к русскому языку и русской речевой культуре как к формам проявления национального и личностного самосознания, российской идентичности у представителей педагогического сообщества;
 - развитие языковой, информационно-коммуникативной и социокультурной компетенций работников столичного образования в процессе использования русского языка;
 - расширение представлений о русской языковой картине мира у сотрудников образовательных организаций;
 - обогащение методической копилки педагогов опытом работы с русским языком как основным инструментом формирования метапредметных умений (чтения, говорения, письма, аудирования);
 - формирование у работников образования творческих умений создавать активное и эффективное конвергентное школьное пространство с использованием арсенала метапредметных технологий обучения русскому языку и развития речи.

- 1.6. Для подготовки и проведения мероприятия формируется Оргкомитет, состоящий из сотрудников МЦРКПО и представителей педагогического сообщества города Москвы.
- 1.7. Для проведения экспертной оценки работ формируется Жюри, состоящее из сотрудников МЦРКПО, представителей педагогического сообщества города Москвы, известных лингвистов, речеведов, филологов, специалистов в области конвергентного обучения.

2. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

- 2.1. К участию в Интерактивной игре приглашаются учителя, воспитатели, педагоги дополнительного образования, работники школьных библиотек, руководители и заместители руководителей, иные заинтересованные сотрудники образовательных организаций города Москвы, включая негосударственные образовательные организации и организации среднего профессионального образования.
- 2.2. Интерактивная игра проводится в два этапа: I этап – заочный, II этап – очный.
- 2.3. Для участия в Интерактивной игре необходимо оформить заявку (Приложение 1) и отправить ее на электронную почту: suhankinaen@mcrkpo.ru.
- 2.4. Для участия в Интерактивной игре образовательная организация формирует сборную команду в составе **10 человек** (из которых только 3 человека являются учителями-словесниками).

3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

- 3.1. Интерактивная игра проводится с сентября по октябрь ежегодно в одной из школ города Москвы, команда которой стала победительницей в Интерактивной игре прошлого года.
- 3.2. Сроки подачи заявки – **до 8 октября**.
- 3.3. Заочный этап – **до 13 октября**.
- 3.4. Экспертная оценка и отбор участников очного этапа осуществляются членами Жюри и проходят **с 13 октября по 16 октября**.
- 3.5. Очный этап проводится **18 октября** в 15.30 в ГБОУ города Москвы ГБОУ «Школа № 51» (Ленинский пр-т, 125, корп. 4).
- 3.6. Подведение итогов и церемония награждения победителей и призеров Интерактивной игры проходят в день проведения очного этапа.
- 3.7. Подробная информация о ходе мероприятия и его результатах размещается на сайте МЦРКПО.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

- 4.1. Интерактивная игра организуется как интеллектуально-творческое игровое соревнование команд, турнирное состязание педагогических коллективов и включает два этапа: заочный и очный.
- 4.2. На заочном этапе
 - происходит подача заявок от участников Интерактивной игры в срок **до 8 октября**;
 - школы выполняют домашнее задание – готовят публичную презентацию (далее – Презентация) своей команды игроков (визитную карточку, девиз и др.), которую в дальнейшем демонстрируют на очной встрече игроков. Презентация высылается **до 13 октября** в адрес Оргкомитета капитаном команды;
 - полученные Презентации направляются Оргкомитетом экспертам для рассмотрения и вынесения согласованного решения о допуске команды к

участию в очном этапе. При спорном решении экспертов Оргкомитет назначает дополнительную внешнюю экспертизу;

- по результатам оценивания членами Жюри Презентаций определяются участники очного этапа;
- не позднее **16 октября** Оргкомитет информирует участников о решении Жюри.

4.3. На очном этапе, организуемом **18 октября**,

- команда от образовательной организации (в составе 10 человек) демонстрирует заранее подготовленное представление команды (не более 5 минут) и результаты выполнения творческого домашнего задания (Приложение 2);
- могут принимать участие команды болельщиков от образовательных организаций (в составе до 10 человек) – для них в процессе соревнования предусматривается отдельная программа, включающая выполнение заданий, связанных с русским языком и отражением его в истории и культуре;
- Интерактивная игра проводится в соответствии со Сценарием, разработанным специалистами МЦРКПО и ЕНАП – интеллектуальная часть соревнования представляет собой занимательные вопросы и задания по всем разделам русского языка, риторики и культуры речи, а также интерактивные задачи межпредметного, метапредметного и конвергентного характера;
- открытость результатов очного этапа обеспечивается электронным табло и озвученным вердиктом Жюри на каждом этапе игрового маршрута команд.
- авторская разработка оценивается Жюри и представителями педагогического сообщества, зарегистрированными на соответствующую секцию в качестве активных слушателей;
- итоговая оценка формируется путем суммирования баллов, выставленных Жюри на основании критериев, разработанных Оргкомитетом (Приложение 3).

5. ФУНКЦИИ ОРГКОМИТЕТА

5.1. В функции Оргкомитета включено:

- составление Положения об Интерактивной игре;
- разработка критериев оценивания работ заочного и очного этапов;
- разработка Сценария очного этапа;
- разработка заданий для Интерактивной игры;
- формирование состава Жюри, координация его работы;
- формирование списков участников и итогового списка победителей и призеров;
- оформление гражданско-правовых договоров.

5.2. Оргкомитет оставляет за собой право определять количество претендентов, выдвигаемых на очный этап, и устанавливать формат и содержание финального испытания для определения победителей Интерактивной игры.

6. ФУНКЦИИ ЖЮРИ

6.1. В функции Жюри включено:

- проведение экспертной оценки работ участников Интерактивной игры в рамках заочного и очного этапов;
- проведение заседаний Жюри для обобщения результатов экспертной работы;
- информирование Оргкомитета о решениях Жюри;
- участие в церемонии награждения.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

7.1. Участники команд, не прошедшие в очный тур, отмечаются Сертификатами участников Интерактивной игры.

- 7.2. На очном этапе Жюри подводит итоги по завершении командами игрового маршрута.
- 7.3. Победителем считается команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов. Команде-победителю вручается переходящий Кубок Интерактивной игры, а каждому участнику команды вручаются Диплом I степени и памятный подарок.
- 7.4. Призерами считаются команды, показавшие второй и третий результат после победителя. Каждому участнику этих команд вручаются Диплом соответствующей степени и памятный подарок.
- 7.5. Остальные участники команд, прошедших в очный тур, отмечаются Дипломами финалистов.
- 7.6. Болельщики команд получают Сертификаты участников Интерактивной игры.
- 7.7. Фотоотчет и итоговая справка публикуются на официальном сайте МЦРКПО.
- 7.8. По всем вопросам обращаться к председателю Оргкомитета: suhankinaen@mcrkpo.ru, +7-916-841-86-75 (Елена Николаевна).

Приложение 1

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ Интерактивная игра межшкольных команд «Педагогическое зеркало»

Полное наименование организации, которую вы представляете		
Округ		
Перечислите всех участников КОМАНДЫ (10 человек)		
№ п/п	ФИО полностью	Должность
Капитан команды		
Телефон куратора команды		
Электронный адрес		

10.

Приложение 2

Требования к творческому домашнему заданию

1. Творческая домашняя работа должна представлять собой *инсценировку* в жанре послания будущим поколениям, подчеркивающего основные ценности педагогической профессии. В инсценировке участвует вся команда игроков.

2. Подготовленное домашнее задание разыгрывается на сцене в соответствии с общим Сценарием Интерактивной игры.

3. В работе допускается использование фото- и видеоматериалов, музыкального оформления, возможностей Интернет-ресурсов и компьютерной графики и пр. Однако определяющим содержательным компонентом работы является текст, его содержание и представление перед Жюри.

4. Выступление не должно превышать **5 минут**. За превышение времени начисляются штрафные баллы (- 1 балл за каждую минуту).

Приложение 3

Критерии оценки работ очного этапа

I. Представление. Презентация.

Команде присваиваются баллы (от 0 до 10), если:

- 1) у команды есть девиз и/или речёвка – 3 балла;
- 2) у команды имеются единая форма и/или придуманные костюмы (тема – русский язык, история и культура) – 1 балл;
- 3) команда располагает плакатами, которые могут использовать в том числе болельщики, – 1 балл;
- 4) команда имеет эмблему, отражающую специфику Интерактивной игры, – 1 балл;
- 5) команда активно и уместно использует в ходе соревнования ИКТ – 3 балла.

II. Послание будущим поколениям.

Команде присваиваются баллы (от 0 до 10) за:

- ✓ раскрытие заданной темы – 1 балл;
- ✓ новизна в подходе к материалу – 1 балл;
- ✓ соответствие жанру – 1 балл;
- ✓ своеобразие композиции – 1 балл;
- ✓ использование символов – 1 балл;
- ✓ экспрессивно выраженная позиция педагогического коллектива – 1 балл;
- ✓ выдержанность содержания, единство всех компонентов – 1 балл;
- ✓ художественное оформление – 1 балл;
- ✓ демонстрация возможностей ИКТ – 1 балл;
- ✓ качество речевого (вербального и невербального) оформления.

III. Ответы на вопросы и задания.

Оценка производится в соответствии с утвержденным Жюри перечнем баллов за каждое задание по орфоэпии, лексике, этимологии, орфографии, пунктуации, культуре речи и др.

Основными критериями являются:

- ✓ точность,
- ✓ полнота ответа,
- ✓ грамотное речевое оформление.